



# YUM YUM ISLAND

est le premier jeu de Space Cow, le label enfants  
des Space Cowboys.

# SAUVEZ LES ANIMAUX DE L'ÎLE DE YUM YUM!

Un jeu du commandant de bord, **Laurent Escoffier**.  
Côté illustrations, c'est **Julien Loïs** qui est aux manettes!



#### Vos contacts

Communication & presse: **Hannah Martel** /// [hannah@spacecowboys.fr](mailto:hannah@spacecowboys.fr)

Proposition de jeux: **Wilfried Fort** /// [wilfried@spacecowboys.fr](mailto:wilfried@spacecowboys.fr)

Chef de projet: **Clément Heuzé** /// [clement@spacecowboys.fr](mailto:clement@spacecowboys.fr)

Responsable studio: **Benoît Forget** /// [benoit@spacecowboys.fr](mailto:benoit@spacecowboys.fr)



# DÉCOLLAGE IMMÉDIAT POUR L'ÎLE DE YUM YUM! (PRONONCEZ YOUM-YOUM OU YEUM-YEUM, COMME VOUS VOULEZ!)

## L'HISTOIRE

Sur l'île de Yum Yum, cochons, castors, pandas et autres animaux de tout poil vivent en paix. Jusqu'au jour où Ferdinand le géant débarque et engloutit toute la nourriture de l'île... Une escadrille de pélicans décide alors de voler au secours des animaux !

**YUM YUM ISLAND** est un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent parachuter de la nourriture aux animaux affamés... **MAIS À L'AVEUGLE!** À tour de rôle, les joueurs tenteront de larguer la nourriture en suivant (ou non) les indications de leur escadrille. Mais attention à ne pas en laisser une miette au géant qui dévore tout !

## COMMENT JOUER?



1 • LANCEZ LE DÉ QUI VOUS INDIQUE SI VOS PARTENAIRES POURRONT VOUS GUIDER... OU PAS!

2 • NOURRISSEZ LES ANIMAUX TOUT EN AYANT LES YEUX MASQUÉS PAR VOS LUNETTES D'AVIATEUR.

3 • LARGUEZ LA NOURRITURE PILE-POÏL DANS LA GUEULE DES ANIMAUX POUR LES SAUVER!





# UN JEU POUR PETITS ET GRANDS!



La particularité du jeu est que le joueur actif doit larguer de la nourriture **À L'AVEUGLE**. Les autres joueuses et joueurs devront communiquer le plus efficacement possible auprès de ce dernier afin qu'il dirige sa main au-dessus du bon animal, car se repérer dans l'espace les yeux fermés n'est pas une mince affaire!

Il faudra également faire preuve de dextérité pour viser avec précision la gueule des animaux. Sinon, le géant en profitera pour ramasser les restes.

Testé et approuvé par les enfants, **YUM YUM ISLAND** a su conquérir également les parents lors de nos nombreux tests!

Un mode découverte avec six animaux permet aux joueurs de s'initier aux règles du jeu avec facilité. Par la suite, ils peuvent choisir parmi les 12 animaux du jeu à combiner à l'infini!





# FOCUS SUR LE BESTIAIRE DE YUM YUM

## DES ANIMAUX SYMPATHIQUES...

DÈS QU'UN  
ANIMAL EST SAUVÉ,  
SON EFFET EST  
DÉCLENCHÉ.

Le **LIION** vous fait gagner de précieuses minutes en mordant les fesses du géant afin de lui enlever de la nourriture de la bouche.



L'**ARAIGNÉE**, une vraie maniaque du rangement, trie votre réserve de nourriture en plaçant les jetons verts d'un côté, et les jetons roses de l'autre.

Les **BOAS** hypnotisent les autres animaux de l'île. Ainsi, tant que les boas ne sont pas sauvés et sortis de l'île, aucun animal ne peut déclencher son effet lorsqu'il est sauvé.



Le **GORILLE** fait peur aux autres animaux en se frappant la poitrine! Retirez un jeton vert de la gueule de chaque animal lorsque le gorille est sauvé.

... OU  
PAS!



## L'ÉLÉPHANTEAU

est placé sur l'éléphante en début de partie et obstrue complètement sa bouche. Il faudra donc d'abord le sauver avant de pouvoir sauver l'éléphante qui ne partira jamais sans son fiston!

Quant aux **CASTORS**, ils s'en prennent aux arbres, vous laissant sans repère jusqu'à la fin de la partie...





# LE PREMIER JEU DE SPACE COW, CRÉÉ PAR LAURENT ESCOFFIER ET ILLUSTRÉ PAR JULIEN LOÏS



## LAURENT ESCOFFIER,

auteur de Yum Yum Island n'en est pas à son premier jeu de société: Loony Quest, Pix, Combo Color... Il a d'ailleurs remporté à de nombreuses reprises le concours de création CreaGames du centre ludique de Boulogne-Billancourt. Yum Yum Island n'échappe pas à la règle puisqu'il a été primé lui aussi!

Après avoir collaboré avec le groupe hip-hop Chinese Man et au sein de la revue BD AAARG!, **JULIEN LOÏS** participe à sa première aventure dans le monde du jeu de société.

## LES VACHES DE L'ESPACE



### SPACE COW

est le label enfants des Space Cowboys, dédié aux jeux de société pour les enfants à partir de 4 ans. Le responsable du studio, Benoît Forget, est le créateur de Purple Brain et sa gamme contes & jeux, et Wilfried Fort, chargé de développement de la gamme, est auteur de jeux pour enfants avec un As d'Or et un Kinderspiel des Jahres 2019 à son actif.



### SPACE COWBOYS

est un studio d'édition de jeux de société créé en 2014 par des vétérans de l'industrie. Fort de son premier succès *Splendor*, finaliste du fameux Spiel des Jahres, le studio a depuis enchaîné les sorties et les succès: *Unlock!* (Jeu de l'année 2017), *T.I.M.E Stories*, *Sherlock Holmes Détective Conseil* (Spiel des Jahres 1985)...

## PETIT JEU



Combien de pattes contient ce document? Envoyez votre réponse à [hannah@spacecowboys.fr](mailto:hannah@spacecowboys.fr) et remportez une sélection de jeux Space Cow et Space Cowboys (participation jusqu'au 30/09/19 minuit)!

