

**CETTE DÉMO CONTIENT TOUT CE DONT VOUS AVEZ  
BESOIN POUR DÉCOUVRIR UNLOCK! KIDS :**



**ATTENTION EN DÉCOUPANT LES CARTES :  
COUPEZ-LES SANS LIRE NI MÊME REGARDER LE RECTO.  
LE VERSO DES CARTES INDIQUE DE GROS NUMÉROS OU LETTRES.**

Le fichier des cartes a été fait pour pouvoir être directement imprimé recto verso. Cependant, si votre imprimante ne le permet pas, vous pouvez imprimer les rectos et les versos séparément pour ensuite les rassembler avec un protège-cartes (format 61 mm x 112 mm) ou les coller. Assurez-vous simplement que le numéro ou la lettre du recto (en haut à gauche) correspond au numéro ou à la lettre du verso (le numéro ou la lettre au centre de la carte) avant de les assembler. Et ne regardez que le haut des rectos afin de ne pas vous gâcher le plaisir du jeu !

Lisez ensuite la carte d'introduction et mettez toutes les autres cartes face cachées.

Les aventures de démonstration sont plus courtes que les aventures contenues dans les boîtes vendues en magasin. Elles vous permettent de découvrir le jeu sans vous gâcher l'expérience des aventures complètes.



1

**Bravo ! Vous venez de gagner une étoile 🌟.** Cette carte ne vous servira pas pour l'aventure, mais permettra d'établir votre score en fin de partie. On peut trouver des numéros cachés un peu partout, alors ouvrez l'œil !

Voici la table des symboles.

**Attention !** Ne retournez pas tout de suite les éléments correspondant à ces numéros.

Deux demi-symboles peuvent former un symbole complet. Dès que vous reconstituez de manière logique l'un des symboles représentés, révélez l'élément correspondant au numéro indiqué.

	20		13
	2		27
	18		25
	26		22-23

	18		15
	20		26
	21		24
	25		



4/28

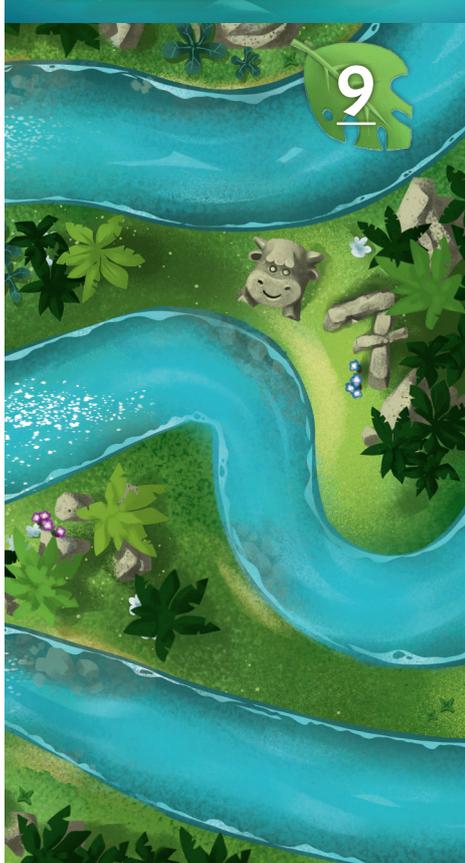
5/28

6/28

7/28

8/28

9/28







13



12

**Bravo !**  
**Vous avez rejoint la**  
**cabane de Cocow !**

Combien d'étoiles avez-vous  
 trouvées en plus de celle qui  
 est présente sur cette carte ?

Vous auriez pu en récupérer 4 !



Dans Unlock! Kids, chaque histoire  
 contient deux aventures à vivre !

Remettez tous les éléments (cartes  
 et objets) révélés jusqu'alors  
 face cachée sur la table.

Puis retournez la carte B pour  
 explorer un nouveau chemin !

**B**



11

**Bravo ! Vous venez de gagner une**  
**étoile** ★. Cette carte ne vous servira  
 pas pour l'aventure, mais permettra  
 d'établir votre score en fin de partie.  
 On peut trouver des numéros cachés  
 un peu partout, alors ouvrez l'œil !



17

8 9

19



16

Voici un demi-symbole. Il indique  
 qu'il est possible de faire quelque  
 chose à cet endroit précis en y  
 associant un autre demi-symbole !



15

14

16







**UNLOCK!**  
LE JEU D'ESCAPE ROOM

Découvrez Unlock!,  
le jeu de cartes coopératif inspiré  
des Escape Games, vendu à plus  
de 1,5 million d'exemplaires.

SE JOUE AVEC  
UNE APPLICATION  
GRATUITE

De nombreuses aventures  
déjà disponibles en magasin !

**SPACE  
Cowboys**

www.spacecowboys.fr

22/28

23/28

**OBJETS**  
À détacher avec précaution

19 25/28

14 26/28

10 27/28

5 28/28

24/28

**DÉCOUVRE UNLOCK! KIDS  
VOICI TON PASSEPORT DE DÉTECTIVE !**

**TA MISSION :**

- Trouve cette boîte (tes parents peuvent t'aider).
- Déjoue les énigmes des aventures !
- Fais la danse de la victoire.

**CERTIFIÉ**

Promis, cette carte ne fait pas partie d'une énigme  
d'aventure Unlock!. Laissez-la aux enfants.



27



Voici une carte Erreur. Si vous avez révélé cette carte, c'est que vous n'avez pas pris la bonne décision.

26



Voici une carte Pénalité. Si vous avez révélé ce type de carte Erreur, c'est que vous n'avez pas pris la bonne décision. Il vous en coûtera la perte d'une étoile à la fin de votre mission.

25



Voici une carte Erreur. Si vous avez révélé cette carte, c'est que vous n'avez pas pris la bonne décision.

**CARTE DE DÉTECTIVE**

Nom : \_\_\_\_\_



À BIENÔT POUR DE FUTURES ENQUÊTES !

AFFAIRES RÉSOLUES ET NOMBRE D'ÉTOILES TROUVÉES PAR AVENTURE

MYSTÈRES & BOULES DE PLUMES



★★★★★

LE CHÂTEAU DE MAC UNLOCK



★★★★★

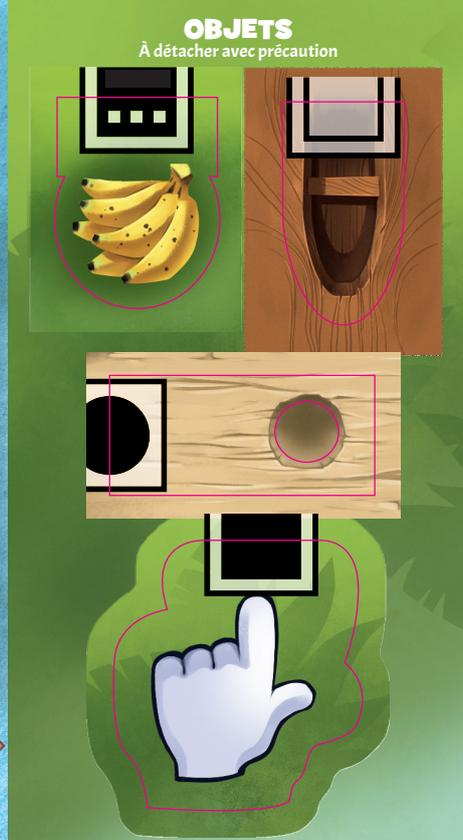
MICMAC AU PARC



★★★★★

**TOP SECRET**

**OBJETS**  
À détacher avec précaution



VOUS VENEZ DE VIVRE UNE COURTE AVENTURE...  
**UNLOCK! KIDS**

... ET VOUS CONNAISSEZ DÉSORMAIS TOUTES LES RÈGLES DU JEU !

**Dans chaque boîte Unlock! Kids, découvrez trois nouvelles histoires !**

LE CHÂTEAU DE MAC UNLOCK



MYSTÈRES & BOULES DE PLUMES



MICMAC AU PARC



**DÉJÀ DISPONIBLES EN MAGASIN.**

À noter : contrairement à cette mini-histoire, qui inclut les règles du jeu, les enfants n'auront rien à lire dans les aventures complètes d'Unlock! Kids.



Pour en savoir plus : [www.spacecow.fr](http://www.spacecow.fr)





